|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tymczasowa nazwa projektu: [**ProjectMaze**]  Ilość klas w projekcie: [**18]** | |  |
| - Wykonawcy:  - Bartosz Grzybowski  - Kacper Kaleta  - Mikołaj kłudkiewicz | - Legenda:  Klasa BAZOWA Klasa UŻYWANA  (jako zmienna składowa) Zastosowanie  Polimorfizmu  Klasa POCHODNA Klasa UŻYWAJĄCA | |

Model Klas Projektu

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Input |  | Update |  | Render |  | Menu |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | GreatLoop |  |

**- Core projektu**

- Dziedziczenie wielobazowe

**- Elementy do generowania zawartości Pokoi**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | |  | Room |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | Maze |  | Droom |   **- Generowanie Labiryntu** | Obstacle  Button Item Container  Wall **Door** Unit Chest  **Mwall** Cwall Trap **Enemy** Player |